

Guimel Moreno

Senior Mobile Engineer | AI Product Engineer

Hidalgo, México | +52 775 784 3187 | guimelgmc@gmail.com | linkedin.com/in/guimelgmc | guimelgmc.com

PERFIL PROFESIONAL

Senior Mobile Engineer con más de 10 años de experiencia construyendo y publicando aplicaciones en producción para banca digital, fintech, retail, movilidad, marketplace automotriz y fitness. Especialista en desarrollo iOS nativo con Swift, SwiftUI, UIKit, Objective-C, Combine, Model-View-ViewModel (MVVM) y VIPER, con experiencia reciente en producción con Flutter, Dart, Riverpod y Feature-First Clean Architecture. He liderado productos desde el MVP hasta App Store, coordinado equipos internos y consultoras, y ejecutado planes de estabilización que alcanzaron 98.5%-99.3% de estabilidad.

COMPETENCIAS TÉCNICAS

Lenguajes: Swift, Dart, Objective-C; conocimientos básicos de Kotlin y SQL

Desarrollo Apple: SwiftUI, UIKit, Combine, SwiftData, WidgetKit, App Intents, CloudKit, Apple Health, AirPlay, In-App Purchase, notificaciones push y deep links

Mobile: iOS nativo, Flutter, desarrollo multiplataforma, aplicaciones multidispositivo y publicación en App Store

Frameworks y Arquitectura: Riverpod, GoRouter, Dio, fpdart, MVVM, VIPER, Clean Architecture, arquitectura Feature-First y design systems

Backend y Datos: REST APIs, GraphQL, Firebase, verificación biométrica y OCR con Incode, Twilio, SwiftData, PostgreSQL y persistencia local

Calidad y Observabilidad: Crashlytics, Glassbox, Analytics, code reviews, coordinación de pruebas de regresión, estabilización de aplicaciones y reducción de deuda técnica

DevOps y Entrega: Git, GitFlow, Swift Package Manager (SPM), CocoaPods, Docker, Railway, App Store Connect y procesos de release

Metodologías: Scrum, LEAN, Spec-Driven Development, desarrollo de producto cross-functional y liderazgo técnico

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador Multiplataforma - Flutter

El Puerto de Liverpool | México (Retail) | Septiembre 2025 - Agosto 2026

- Desarrollé componentes clave de una plataforma retail de gran escala en Flutter para un módulo productivo con usuarios reales.
- Implementé Feature-First Clean Architecture con flujo explícito desde la UI hasta datos y responsabilidades separadas por capa.
- Construí flujos con Riverpod, GoRouter, Dio, manejo funcional de errores con fpdart y almacenamiento local para conectividad intermitente.
- Entregué componentes reutilizables basados en el design system corporativo para distintas features.

Subdirector de Plataforma Digital

bineo | México (Banca Digital) | Diciembre 2023 - Marzo 2025

- Lideré una refactorización amplia de iOS y supervisé correcciones que elevaron la estabilidad de la aplicación a **98.5%**.
- Definí criterios técnicos comunes y realicé code reviews en un núcleo de tres desarrolladores mobile con 6+ consultores externos.
- Lideré la integración de verificación biométrica de Incode en iOS y revisé Android para homologar los flujos entre plataformas.
- Apoyé la migración de la aplicación nativa a Flutter, enfocándome en mantener paridad funcional con el producto iOS existente.
- Prioricé correcciones de producción con evidencia de Crashlytics y Glassbox sobre bloqueos en flujos críticos.
- Coordiné cambios y resolución de incidentes con Producto, Data, Marketing, Riesgos e Infraestructura.

iOS Developer

Fintonic | Remoto (Fintech) | Enero 2023 - Diciembre 2023

- Desarrollé módulos y mejoras para el flujo de préstamos de una aplicación financiera consolidada, preservando la estabilidad de una base de código madura.
- Modernicé la arquitectura MVVM con SwiftUI en pantallas nuevas y mantuve interoperabilidad con módulos heredados en Objective-C.
- Actualicé el design system e integré escaneo y validación de documentos con Incode en el onboarding de clientes.
- Reduje deuda técnica eliminando código deprecado y dependencias obsoletas, con mejoras medibles en rendimiento y tiempos de compilación.
- Coordiné pruebas de regresión antes de cada release para mantener compatibilidad con versiones y dispositivos iOS actuales.

Senior iOS Developer

Kavak | México (Marketplace Automotriz) | Octubre 2021 - Noviembre 2022

- Ejecuté un plan de reducción de bugs que elevó la estabilidad de la aplicación a **99.3%**, priorizando los crashes de mayor impacto.
- Integré nuevos módulos con MVVM y Combine, separando claramente las capas de presentación y datos.
- Refactoricé las secciones de Multas y Garage desde código legado hacia una arquitectura mantenible y testeable.
- Mejoré pantallas clave de compra y venta de vehículos para Super App en un entorno de producto con múltiples squads.

iOS Developer Lead

Síclo | México (Fitness, Streaming y Suscripciones) | Junio 2019 - Octubre 2021

- Definí la arquitectura VIPER en Swift 5 y lideré la entrega iOS de Síclo+ desde la planeación hasta producción.
- Construí el MVP en tres meses, completé la integración y pruebas de suscripciones, y lancé la aplicación en febrero de 2020.
- Entregué versiones posteriores con nueva UI, funcionalidades adicionales y reservas de estudios físicos integradas en la aplicación de streaming.
- Migré Síclo App de Swift 2 a Swift 5, optimizando rendimiento y rediseñando la interfaz de usuario.
- Integré streaming de video, In-App Purchase, AirPlay, Apple Health, notificaciones push y analytics.
- Coordiné a UI/UX, backend y Android, y comuniqué avances, riesgos y decisiones técnicas a líderes de negocio.

iOS Developer

Sngular | México (Consultoría de Software) | Agosto 2016 - Junio 2019

- Fui responsable del desarrollo iOS de la aplicación de delivery de Grupo Modelo desde el inicio hasta las entregas al cliente.
- Construí el flujo completo de e-commerce: catálogo, carrito, checkout y seguimiento de pedidos.
- Entregué bajo Scrum y LEAN mediante releases por sprint y demostraciones recurrentes al cliente.
- Contribuí a la modernización y reducción de deuda técnica de BBVA Seguros y a la planeación de eventos de analytics para la aplicación de Profuturo.

PROYECTOS DESTACADOS

ThanoX - Aplicación Nativa de Productividad

Proyecto Personal | Swift 6, SwiftUI, SwiftData, WidgetKit, App Intents, CloudKit | Actual

- Diseñé y construí una aplicación nativa para Mac, iPad y iPhone con MVVM por feature, coordinadores por dispositivo y servicios compartidos.
- Implementé esquemas SwiftData versionados, reparaciones idempotentes, sincronización opcional con CloudKit, accesibilidad y un design system en capas.

Yama - Producto de Agenda para Fisioterapeutas

AI Product Engineer | Emprendimiento Personal | React, Next.js, Django, PostgreSQL, Docker, Railway, Twilio | Marzo 2026 - Actual

- Trabajo como AI Product Engineer, definiendo el producto y desarrollándolo de punta a punta para un piloto con cuatro fisioterapeutas.
- Construí frontend y backend, automaticé confirmaciones y cancelaciones por WhatsApp con Twilio, y desplegué con Docker en Railway.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Ingeniería en Sistemas Computacionales | Universidad Politécnica de Tulancingo | 2006 - 2010

CERTIFICACIONES

Scrum Master Certified - CertiProf, 2022 | Scrum Product Owner Certified - CertiProf, 2022

IDIOMAS

Español - Nativo | Inglés - Competencia técnica en lectura y documentación